PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO SIMON RODRIGUEZ (IED) (SIMON RODRIGUEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	**LINA ALEJANDRA MARIÑO MUÑOZ**
3. FECHA:	2020-11-26	4. HORA:	Jueves,14:00:00,15:30:00
5. CENTRO INTERÉS:	BALONCESTO	6. Nº DE SESIÓN:	4
7. LOCALIDAD:	Chapinero	8. Nº DE SEMANA:	4
8. ZONA:	1	9. CICLO:	3 ,4
COMPETENCIA 1. BÁSICAS DE LA EDUCACIÓN FISÍCA, LA RECREACIÓN Y EL DEPORTE **MOTRIZ**			
DESARROLLO MOTOR : Controla y mejora sus capacidades coordinativas a partir del movimiento de su cuerpo, desarrollando el equilibrio y la diferenciación	TÉCNICAS DEL CUERPO : N/A	CONDICIÓN FÍSICA : N/A	LÚDICA MOTRIZ : Reconoce la función principal de los juegos de cooperación y juego motor con pelota y los desarrolla en la practica propia del deporte.
EXPRESIVA CORPORAL			
LENGUAJES CORPORALES : Controla su esquema corporal a través de movimientos que impliquen la ubicación en espacio y tiempo			
AXIOLOGICA CORPORAL			
CUIDADO DE SI MISMO : Comprende la responsabilidad dentro de la practica deportiva, como fundamental para el desarrollo integral del individuo.			
COMPETENCIA 2. CIUDADANAS **INTEGRADORA**			
EXCELENCIA, DETERMINACIÓN, RESPETO, IGUALDAD : valora el deporte como medio para la integración y la convivencia, aceptando las diferencias en el grupo y desarrollando una verdadera comunicación en el entorno			
COMPETENCIA 3. SOCIOEMOCIONALES **INTERPERSONAL**			
AMISTAD, INSPIRACIÓN, VALOR : N/A			
TEMA : VACACIONES RECREATIVAS			
SUBTEMAS : juegos mentales			
FASE	**ACTIVIDADES**	**RECURSOS**	**TIEMPO (MIN)**
FASE INICIAL : (APERTURA)	1. se realiza calentamiento general con movilidad articular, se realiza movilidad desde la cabeza hasta los pies, en cada uno se realizara una duración de 20 segundos. 2. se colocaran imagenes donde los estudiantes deberan bvuscar las diferencias entre dos imagenes diferentes, donde encontrá la figura diferenete en un bosque de imagenes.	imagenes	30
FASE CENTRAL : (DESARROLLO)	3. se colocaran videos donde el estudiante debe recordar las imagenes palnteadas, todos estos juegos se realizaran con ayuda de aplicaciones e imagenes compartidas	imagenes	30
FASE FINAL : (CIERRE)	4. juego de preguntados, donde se le realizaran preguntas a los estudiantes y ganara el primero que conteste el juego	imágenes	30

OBSERVACIONES